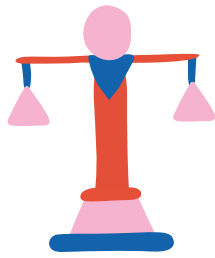




HURTIGHED



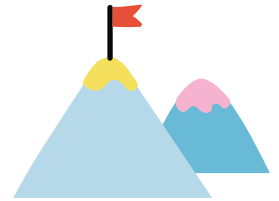
BALANCE



KOMMUNIKATION

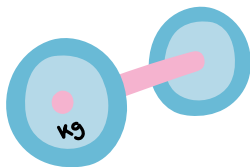


TIMING



UDHOLDENHED

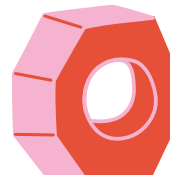
KOMPETENCER



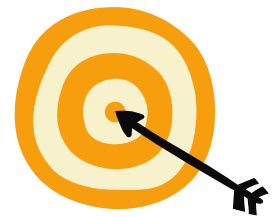
STYRKE



KREATIVITET



MOTORIK



PRÆCISION

SÅDAN SPILLER I

Begynd i START. Slå med en terning og ryk frem på banen. Når I lander på en Kompetence, skal denne indgå i jeres endelige Bonusøvelse. Det samme gælder når I lander på et Bevægelsesfelt. Lander I på et Benspændsfelt, får I tildelt en kropsdel som I IKKE må bruge i jeres endelige øvelse. Lander I på et Mulighedsfelt har I mulighed for at skille jer af med eller udskifte Kompetencer, Bevægelser eller Benspænd. Nedenfor beskrives de øvrige felter. Spillet er slut når I lander i MÅL. I kan nu skabe jeres Bonusøvelse. God fornøjelse!



MULIGHEDSFELT

Træk et mulighedskort



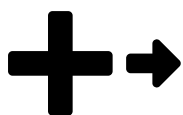
BENSPÆNSFELT

Træk et benspændskort

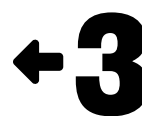


BEVÆGELSESFELT

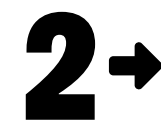
Denne bevægelse skal indgå i jeres Bonusøvelse



RYK FREM TIL NÆRMESTE
MULIGHEDSFELT



RYK TIL NÆRMESTE BENSPÆNSFELT



RYK TILBAGE TIL START

RYK 3 FELTER TILBAGE

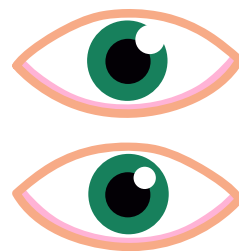
RYK 2 FELTER FREM



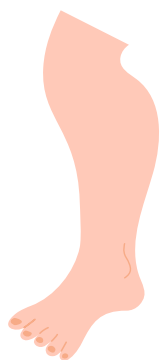
HÅND



BEN



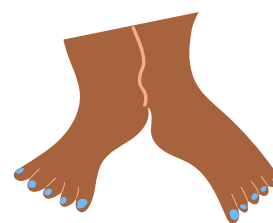
ØJNE



BEN



HÆNDER



FØDDER



TÆER



FOD



ARME

Dette kort giver mulighed for at fjerne et Benspændskort

Dette kort giver mulighed for at fjerne en Kompetence

Dette kort giver mulighed for at trække 2 ekstra Mulighedskort

Dette kort giver mulighed for at fjerne et Benspændskort

Dette kort giver mulighed for at udskifte en Kompetence med en anden

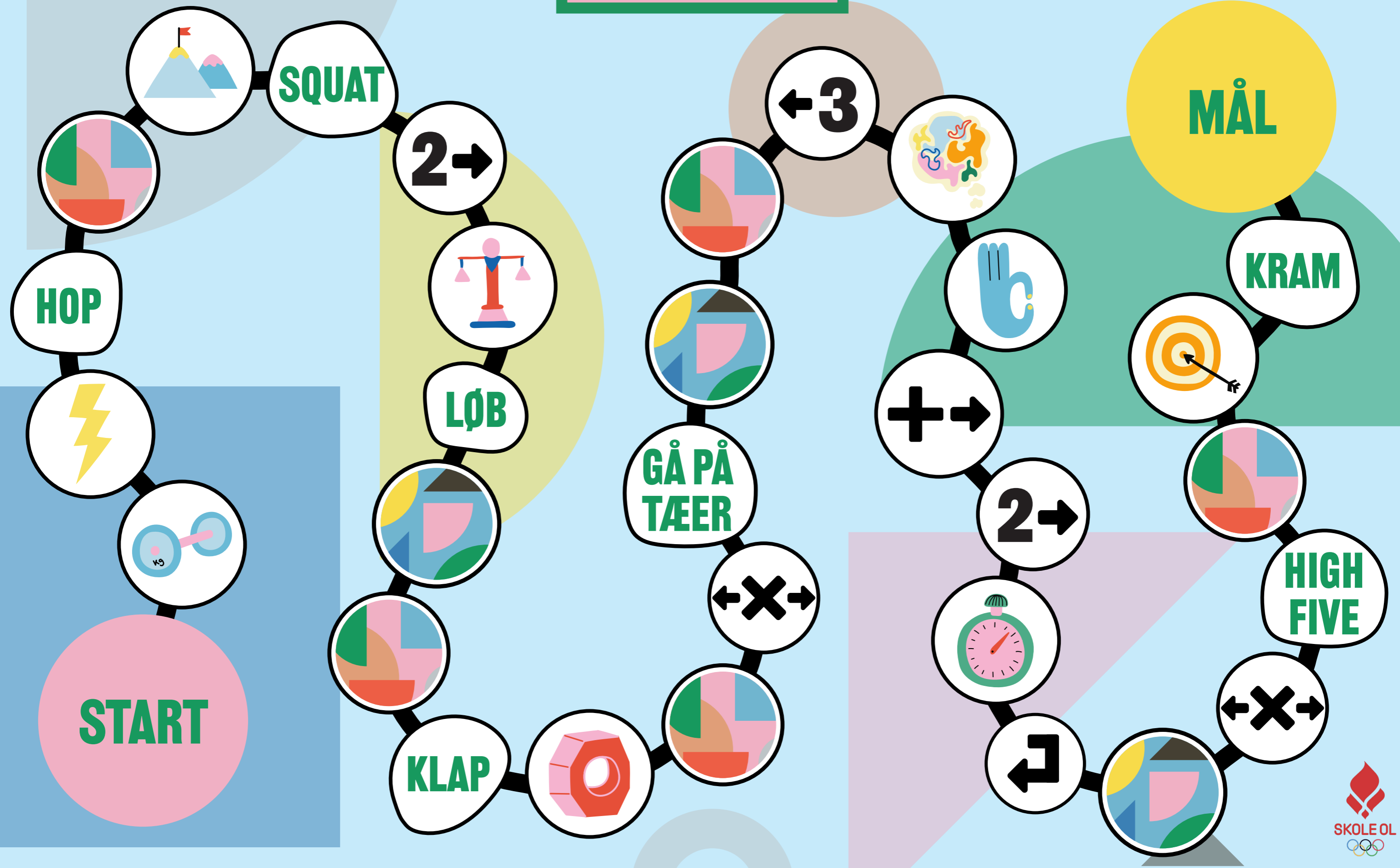
Dette kort giver mulighed for at udskifte et Benspændskort med et andet

Dette kort giver mulighed for at udskifte en Bevægelse med en anden

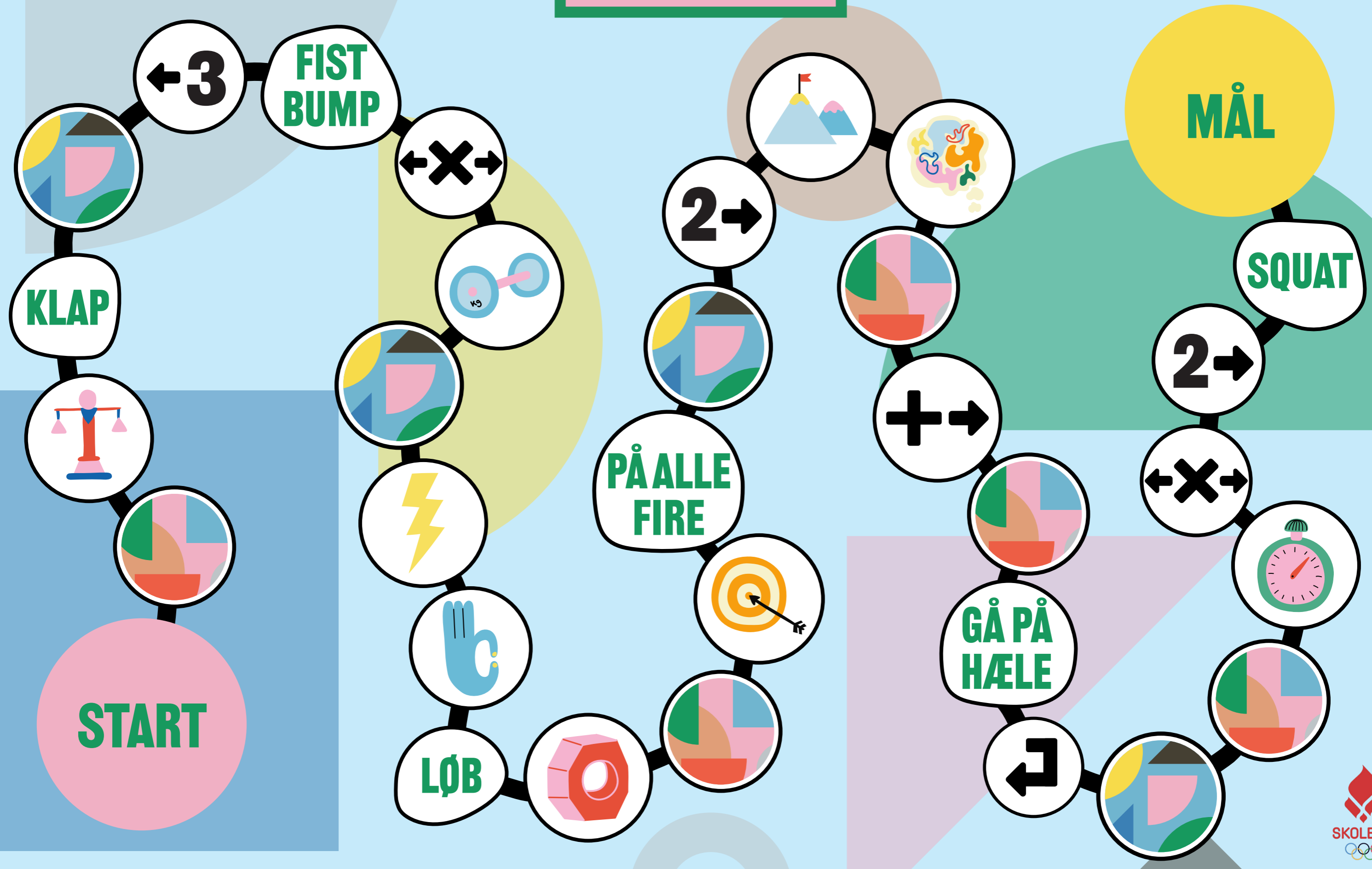
Dette kort giver mulighed for at fjerne en Bevægelse

Dette kort giver mulighed for at fjerne en Kompetence

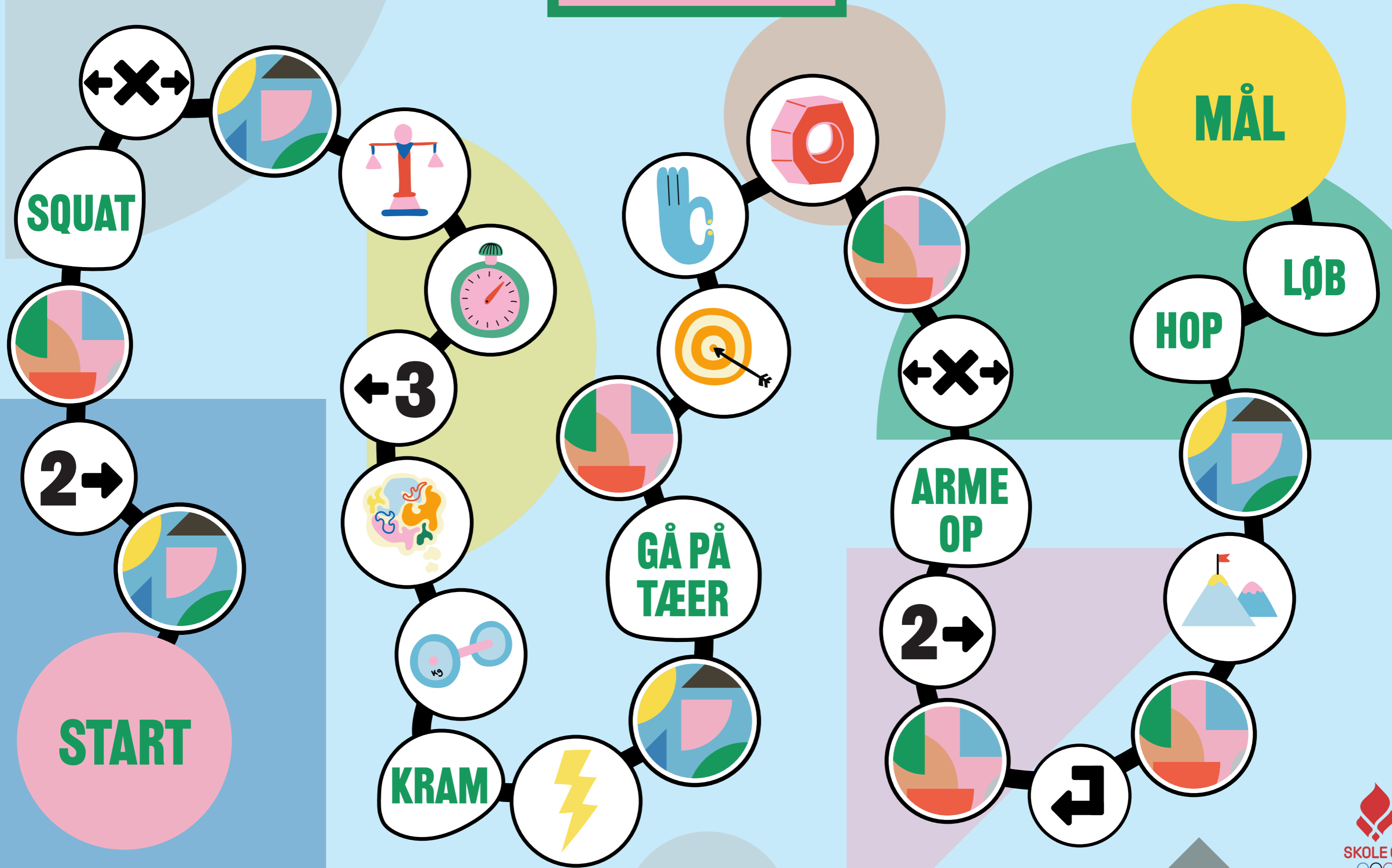
BONUS SPILLET



BONUS SPILLET



BONUS SPILLET



BONUS SPILLET

